




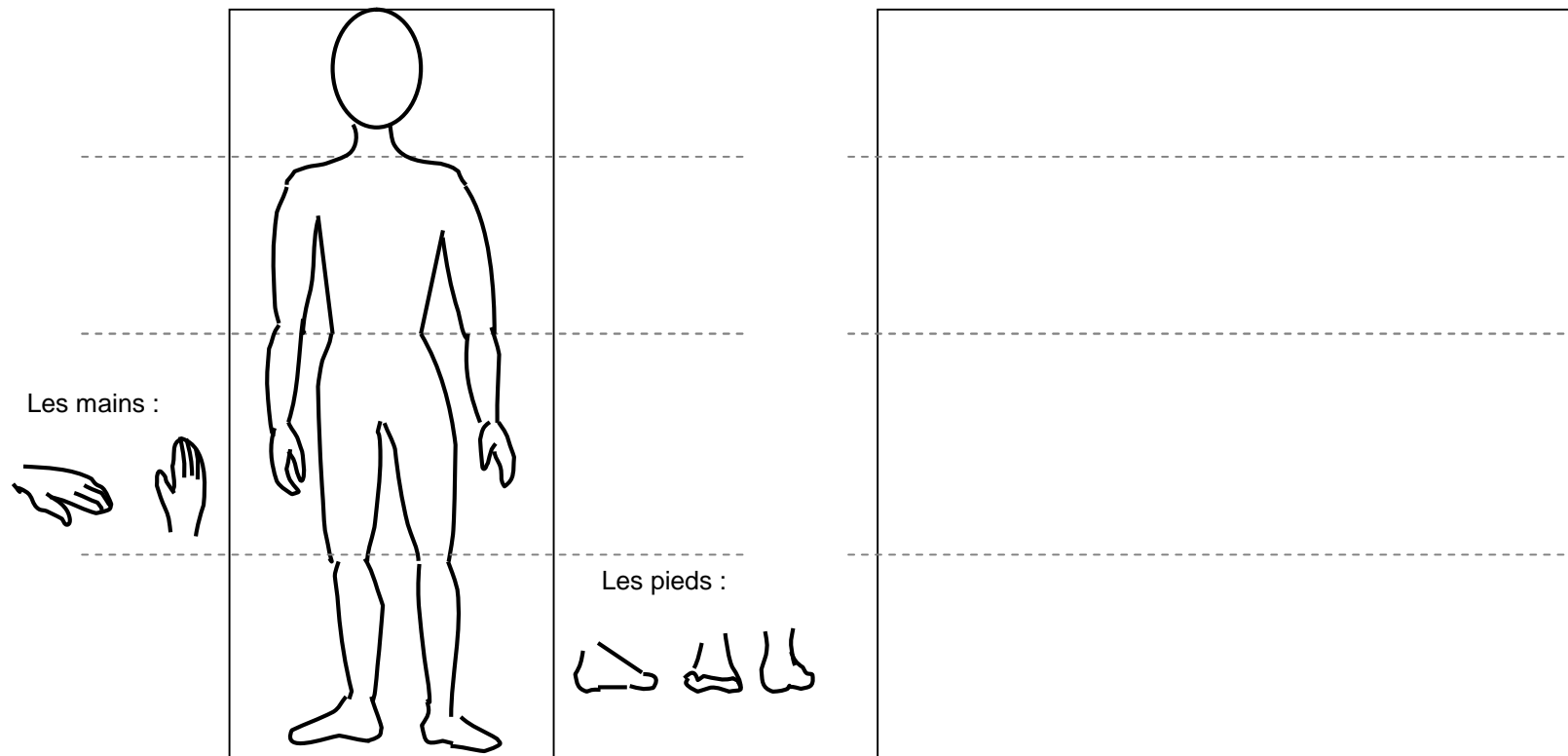
Pour dessiner un corps, il suffit de faire :

un ovale  des courbes  et des traits 

Dessignons un personnage, de face :

Observez les traits utilisés (ovale, courbes, lignes droites) et les proportions du corps. Aidez-vous des repères en pointillés (-----).

A vous ! Imprimez ce calque, puis dessinez un personnage. Amusez-vous à le rendre plus maigre, plus gros...

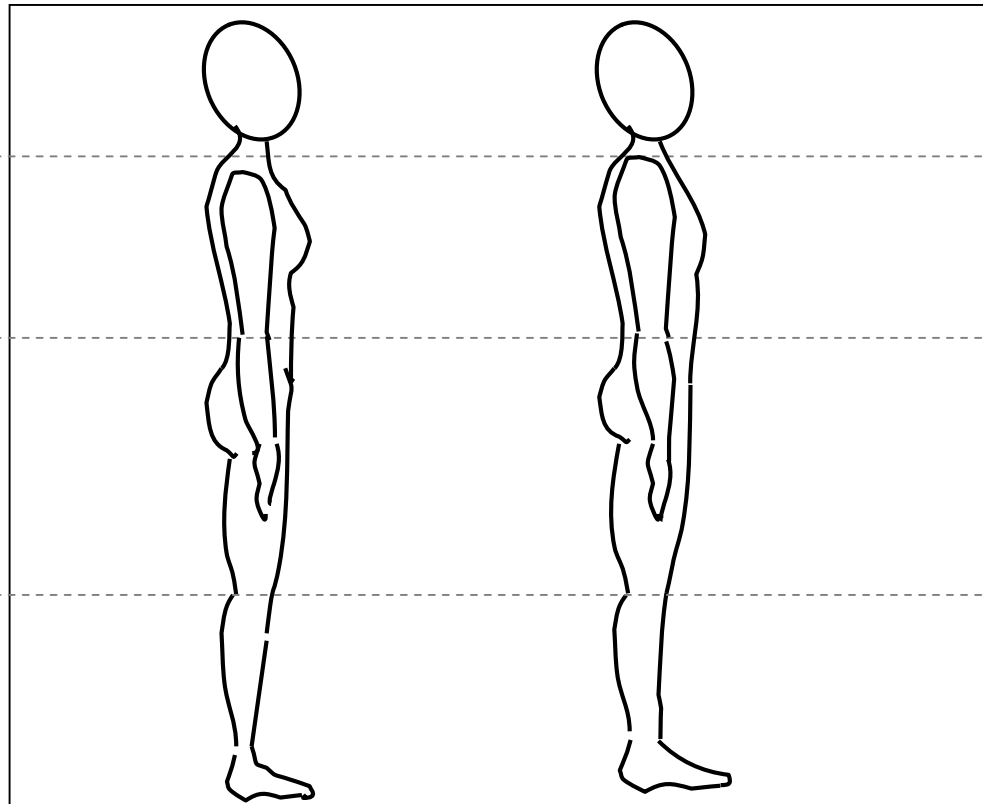


Dessignons un corps, de profil :

Observez les lignes et les proportions du corps.
Aidez-vous des repères en pointillés.

Une femme

Un homme

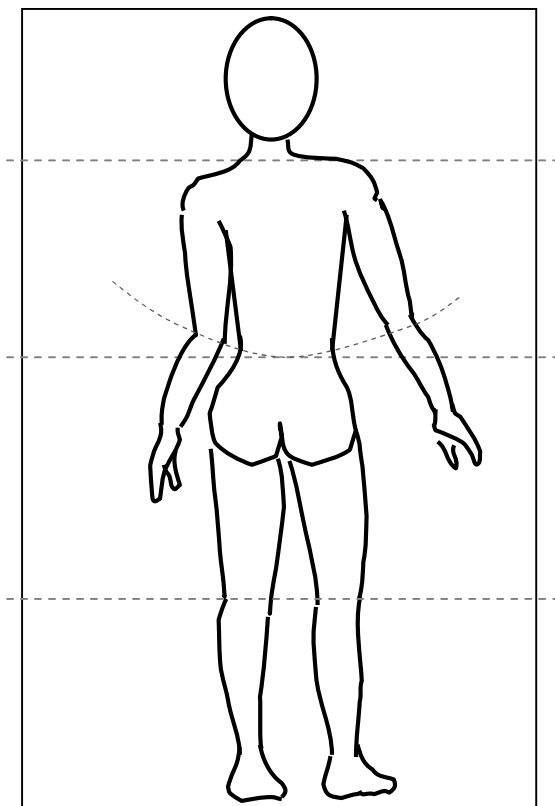


A vous ! Imprimez ce calque, puis dessinez un personnage de profil. Amusez-vous à arrondir ou à aplatir les formes...

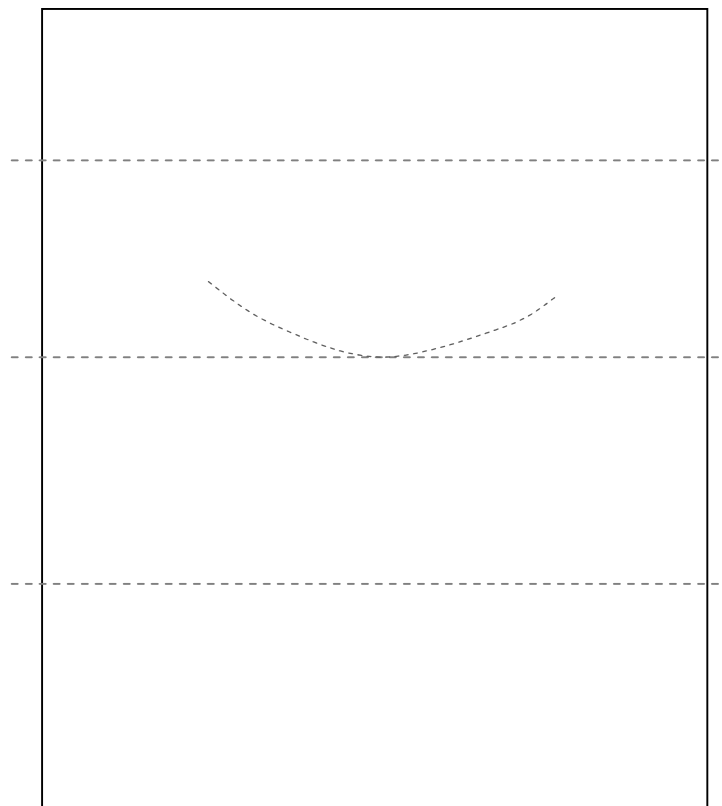


Dessignons un corps, de dos :

Observez les lignes et les proportions du corps.
Aidez-vous des repères en pointillés.



A vous ! Imprimez ce calque, puis dessinez un personnage de dos. Amusez-vous à arrondir ou à aplatir les formes...



Dessinez un corps, assis :

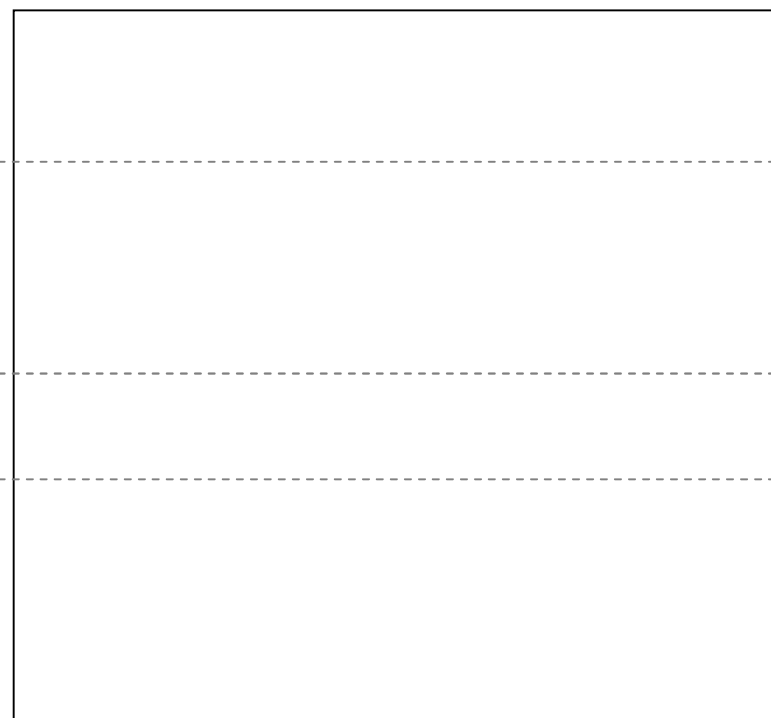
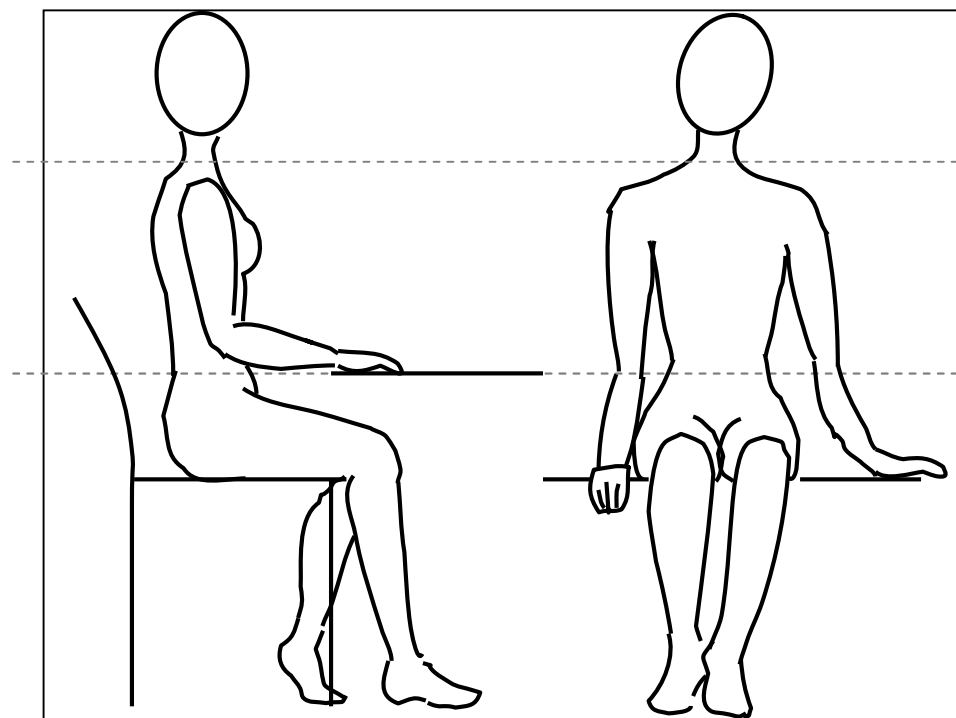
Observez les lignes et les proportions du corps.

Aidez-vous des repères en pointillés.

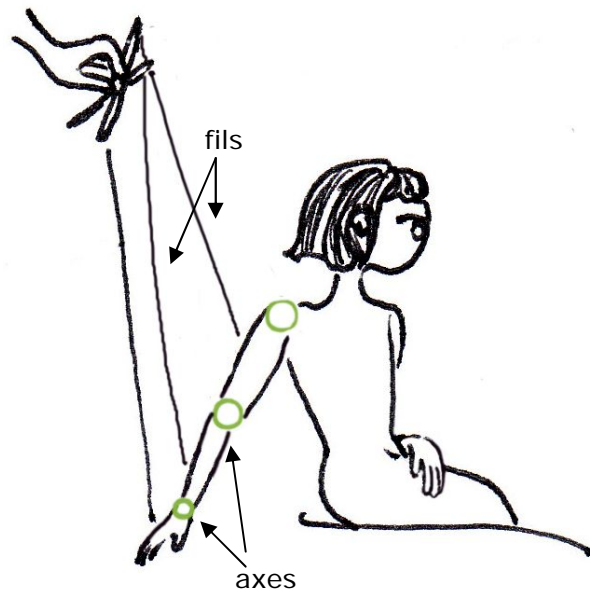
A vous ! Imprimez ce calque, puis dessinez un personnage assis, de profil ou de face.

Assis, de profil

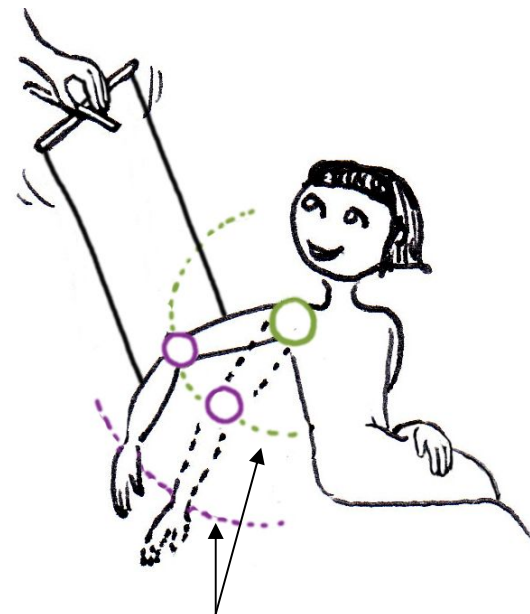
Assis, de face



Pour faire bouger votre personnage, imaginez-le comme une marionnette, avec des axes aux articulations et des fils que vous tirez.

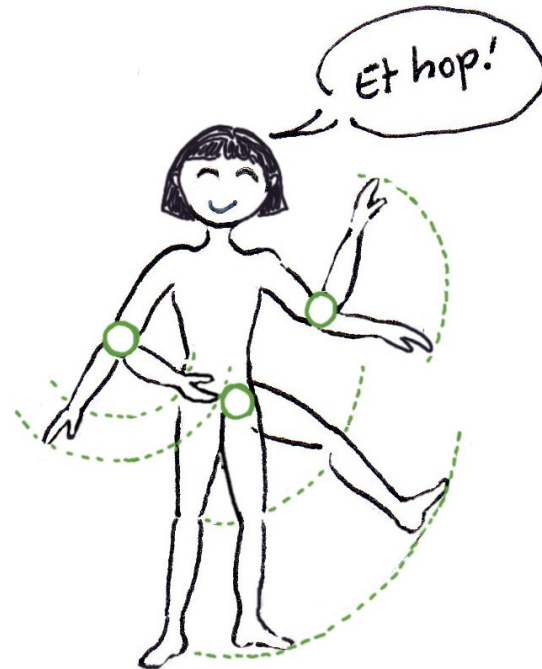


Si on tire sur les fils...

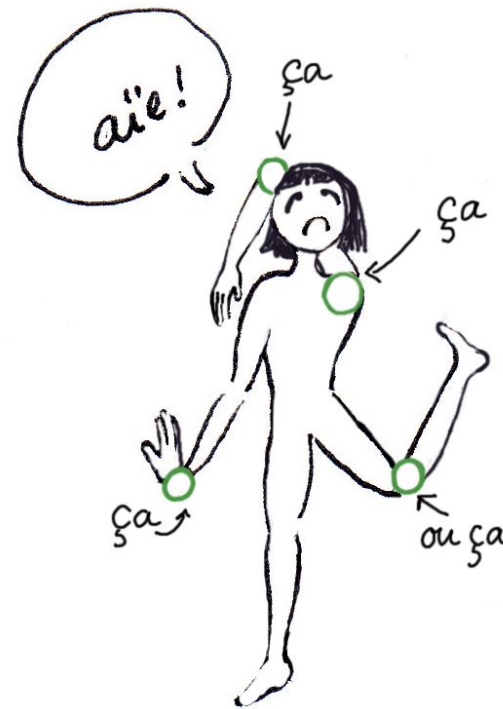


...le bras suit des mouvements circulaires autour des axes.

On peut faire ce qu'on veut (ou presque) de cette manière...



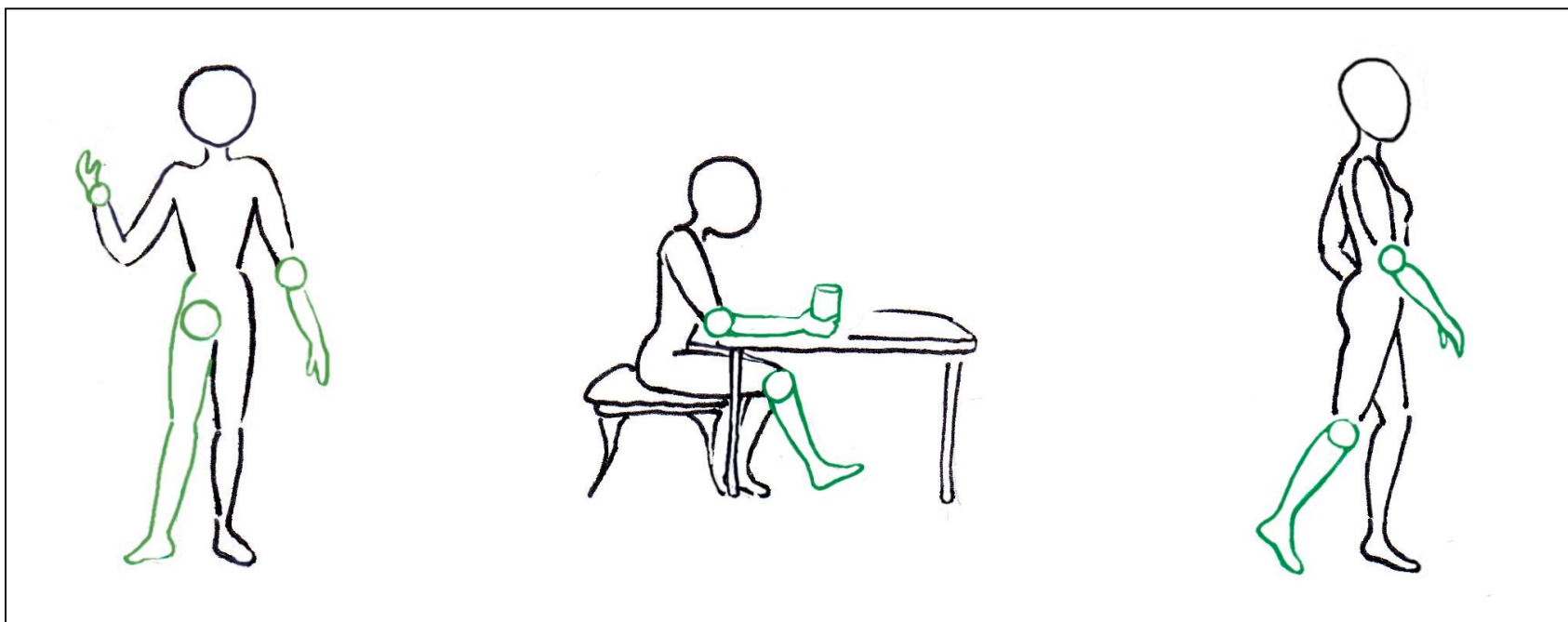
Mais attention à la logique ! Tout n'est pas possible, comme par exemple :



Leçon de morale

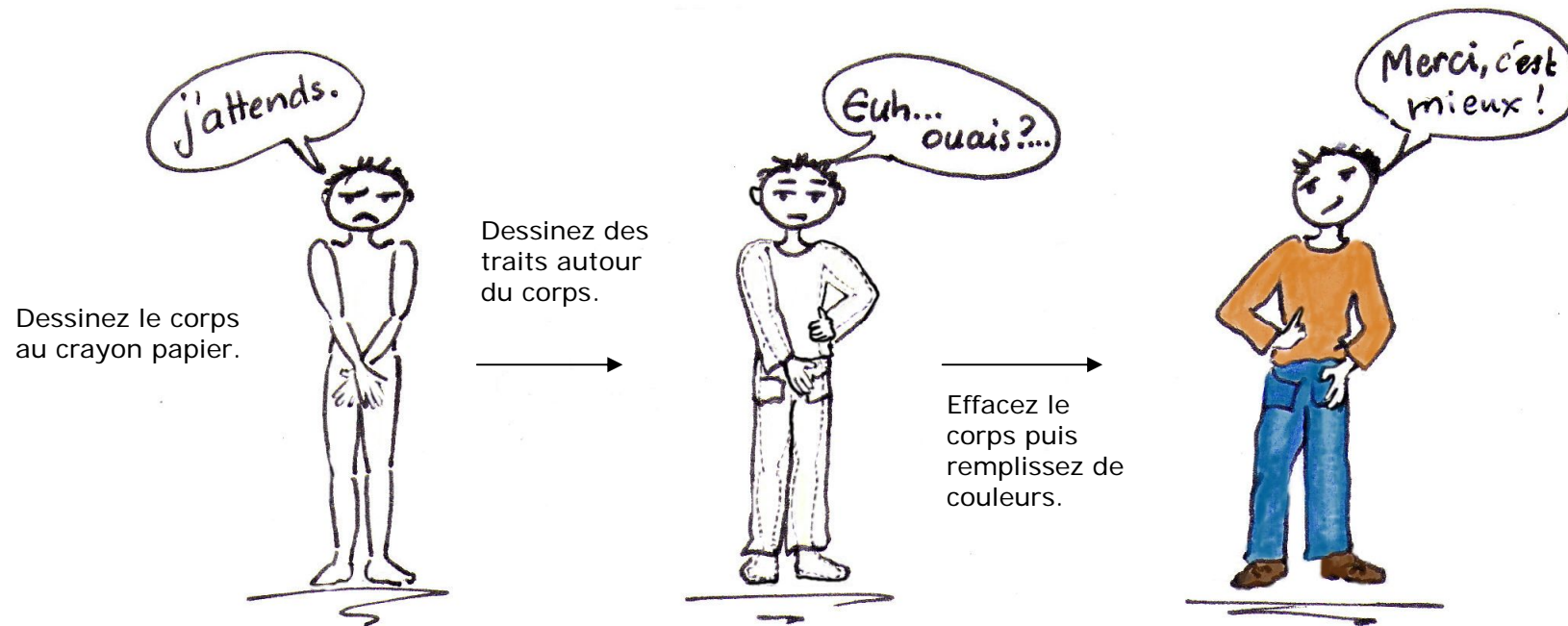
« Il ne faut pas faire mal à votre personnage. »

Exercez-vous. Imprimez ce calque, puis faites bouger les bras, les jambes, la main selon des mouvements circulaires.



A vous ! Dessinez sur une feuille un personnage en mouvement.

Habillons notre personnage.



Astuce : pour aller plus vite, vous pouvez aussi dessiner votre personnage avec de simples lignes droites, avant de le recouvrir d'habits.



De toutes façons, une fois habillé, c'est pareil...



L'astuce fonctionne si votre personnage est complètement habillé, sinon...



Remarque : Du point de vue graphique, les deux personnages sont aussi intéressants l'un que l'autre. A vous de choisir votre style...

A vous ! Imprimez ce calque et habillez cette jeune femme avant qu'elle n'attrape un rhume.
Puis entraînez-vous à dessiner des personnages habillés.

